# Hvordan laver man en encounter?

Kamp

Social

Gåder

# Hvordan laver man et eventyr?

1. Find en overordnet historie
2. Planlæg strukturen
3. Design encounters

Eksempel:

1. **Overordnet historie:**   
   Heltene skal redde smedens datter fra gobliner, som har kidnappet hende
2. **Planlæg encounters:**
   1. *Intro*: Heltene får jobbet om at redde den kidnappede datter og finder spor til goblinernes hule.
   2. *Vejen til goblinernes hule:* Heltene rejser et par dage gennem skoven og finder en bjørn såret af goblinerne.
   3. *Ankomst til goblinernes hule:* Heltene finder hulen og vagter/spejdere.
   4. *Udforskning i hulen.*
   5. *Redder datteren*

Heltene starter i byens kro, smeden braser ind og råber at hans datter er kidnappet og han har brug for helte. Når heltene melder sig, kan de

Anton: Halv elver fighter

Xiao: Wild magic Sorcerer

Maria: Tabaxi Cleric

Toby: